

Affaire Richemond

AVANT de commencer la partie, prenez le temps de tout lire au moins une fois
Il serait judicieux que chaque enquêteurs prennent de quoi noter ;)

Introduction (à lire à haute voix pour commencer)

Nous sommes à Londres le 12 décembre 2016, il est 4 h du matin ... Le majordome du Richissime Baron Richemond vient de vous appeler. Un coup de feu a retenti il y a 30 minutes ... C'est le Baron lui-même qu'on a retrouvé mort.

Vous arrivez sur les lieux, le Majordome vous ouvre. Il est en pleurs ...

"Entrez, dit-il, je suppose que vous voulez voir où le meurtre a eu lieu ? *snif*"

Vous pouvez arrêter de lire à Haute voix maintenant :)

C'est aux joueur, chacun leur tour d'effectuer 1 action : Poser une question ou faire autre chose. Répondez à leur agissements au cas par cas.

La suite ne concerne que vous et donne les éléments les plus important à livrer pour que les joueurs résolvent l'enquête.

Barème

(0) = Facile, il faut un jet entre 6 et 11 minimum

(1) = Moyen, il faut un jet entre 12 et 15 minimum

(2) = Difficile, il faut un jet entre 16 et 20 minimum

C'est VOUS le MJ qui décidez de la difficulté de l'action entrepris par les joueurs. En fonction de celle-ci ainsi que de la nature de l'action (fait-elle appel à de la force ? de la dextérité ? etc ...) vous révélez plus ou moins de détails. Souvenez-vous qu'on ne peut pas tout prévoir ... Préparez-vous à improviser de temps en temps...

Les secrets de l'affaire :

- Une porte verrouillée donnant accès à un escalier se trouve à droite de l'entrée principale du Manoir. La crocheter est de difficulté Moyen (1). Sinon, le Majordome peut aussi l'ouvrir si on lui demande gentiment ;). Elle donne accès à une salle de poker clandestine cachée au sous sol.

Tant que les enquêteurs n'ont pas trouvé cette pièce, les invités resteront flou sur la raison de leur présence ici. Ils diront qu'ils ont été invité pour le week end rien d'autre alors qu'ils ont été invité par le Baron a une partie de poker clandestine a 10 000 euros l'entrée ...

- Le 3 octobre (voir fichier Affaire richemond.jpg) la femme du Baron fut assassinée mais on ne coinça pas l'auteur du meurtre. Il s'agissait d'un règlement de compte entre le Baron Richard Richemond et Carlos Leone pour une histoire de dette de jeu (poker)

- Sachant pourquoi et comment il a perdu sa femme, le Baron étant "mort de chagrin" va organiser son suicide déguisé en meurtre pour piéger Carlos. C'est le majordome qui va subtiliser son arme pendant qu'ils jouent au poker, puis lorsque tout le monde est couché, il rejoint son maitre et le tue par dévotion envers lui et son souhait de mourir en vengeance sa femme.

Une fois le meurtre commis, le majordome (il a des gants hein donc c'est bien les empreinte de Carlos sur l'arme) jette l'arme près du cadavre. Puis il cour dans sa chambre. Réveillé par le vacarme, chaque invité va voir en commençant par Carlos, le premier a arriver sur les lieux. Il reconnaît son arme et la cache sur lui, puis dans sa chambre (les enquêteurs devront fouiller pour la trouver).

- En discutant avec le majordome, les joueurs doivent apprendre pour le meurtre de Mme Roselyne Richemond (1)

- S'ils ratent ils peuvent obtenir l'info d'un autre suspects mais cela restera de difficulté (1)

- Une fois qu'ils sont au courant, s'il vont au commissariat consulter le dossier, vous pouvez leur donner "l'affaire richemond.jpg"

- Ils doivent également demander un comparatif entre la balle relevé sur le corps de Mme Richemond et celle qui a tué MR Richemond (qui concorde évidemment)

- Tous les suspects ont entendu : un coup de feu + quelqu'un courir dans le couloir et claquer la porte. Personne ne peut dire avec exactitude quelle porte a claquée.

Voici maintenant les suspects et les infos qu'ils peuvent donner aux joueurs

Les suspects

- Le majordome : Albert Pennyworth

(0) ouvrir la porte de la cave

(1) parler du meurtre de la Baronne

s'est couché le dernier à 3h du mat

- Rosemary Watson

(0) joueuse pro de poker, invité pour le week end

(1) possède un pistolet walter PPK avec permis pour se défendre

était la dernière en final contre Richemond, mais il a gagné le pactole, s'est couchée a 2h45 du matin, en même temps que Richemond, en couple avec Guillem

- Peter Hermes

(0) déteste Mr Richemond mais est venu jouer quand même (tout le monde sait qu'il le déteste)

(1) possède un pistolet walter PPK avec permis pour se défendre

fut le premier éliminé au poker s'est couché a minuit

- Carlos Leone

(0) Parle sans soucis du meurtre de Mme Richemond si on lui demande

(1) possède un pistolet walter PPK avec permis

a perdu le 3eme et s est couché vers 2 h

- Emma Gilbert

a perdu la 2eme,s'est couchée a 0h30

(0) a entendu Peter Hermes être furieux d'avoir perdu lorsqu'elle s est couchée

(1) était une bonne amie a Mme Richemond qui n'était pas au courant pour les parties de Poker

- Guillem Eston

a perdu le 4eme s est couché a 2h30, en couple avec Rosemary

(0) suspecte Peter Hermes a cause de la haine qu'il a pour Richemond

(1) se méfie de Carlos Leone car des bruits cours comme quoi il serait mauvais perdant ...

Voilà vous avez tout ce qu'il vous faut pour jouer cette partie.

Bon Jeu et que tous le monde y trouve du fun !

PS: Pourquoi tant de suspects ? Mr Richemond aurait pu inviter uniquement Carlos ?... Oui, mais Carlos ne se serait jamais déplacé seul chez Mr Richemond. Il ne viendrait que pour une véritable partie. Tous les suspects sont accrocs au poker et ont déjà joué au moins une fois ensemble.